

Новость · 23 мая 2022, 09:57

ИРИ выделил 260 миллионов рублей на создание видеоигры «Смута» про борьбу с польскими захватчиками

«Институт развития интернета» (ИРИ), созданный при поддержке администрации президента в 2014 году, выделил 260 миллионов рублей на разработку исторической компьютерной игры в жанре *Action-RPG* под названием «Смута». Об этом [пишет](#) «Коммерсант» со ссылкой на ИРИ.

Грант получила новосибирская компания *Cyberia Limited*. По данным источников газеты, релиз видеоигры намечен на 2024 год.

В ее основу ляжет роман Михаила Загоскина «Юрий Милославский, или Русские в 1612 году», который вышел в 1829 году. По сюжету «Смуты», князь Юрий Милославский вместе с Дмитрием Пожарским и Кузьмой Мининым создадут ополчение и будут бороться с польскими захватчиками.

«Мы вдохновлялись игрой *Ghost of Tsushima* (игра американской *SPP*, в центре сюжета которой — партизанская война японского самурая Дзин Сакая с монгольскими захватчиками), у нас схожий мотив — борьба небольшого числа патриотов, которые смогли победить польскую армию», — сказал «Коммерсанту» гендиректор *Cyberia Limited* Алексей Копцев.

По словам представителя ИРИ, с 2021 года некоммерческая организация поддержала пять

проектов, в 2022–2024 годах объемы финансирования игровой индустрии будут увеличиваться.