

Новость · 4 июля 2022, 10:17

Сайт разработчиков игры о Смутном времени перестал открываться; из бюджета выделили 260 млн рублей на проект

Сайт разработчиков игры о Смутном времени, на которую государство выделило больше 200 млн рублей, перестал открываться. Внимание на это обратило издание *ixbt.games*.

Сайт студии *Cyberia Limited* из Новосибирска перестал открываться. Группу студии во «ВКонтакте» переименовали в «Смута В С Е», в сообществе появилась запись с призывом подписываться на паблик «Двач».

Т/ обратился за комментарием к гендиректору студии Алексею Копцеву, которому принадлежит 10% ООО «Сайбериа Лимитед», но пока не получил ответа.

В пресс-службе заказавшего игру «Института развития интернета» телеграм-каналу «Осторожно, новости» сообщили, что *Cyberia Limited* «никаких госденег еще не получила» и «было бы глупо пропадать, не получив грант, в этом нет смысла». В ИРИ заверили, что они на связи с разработчиками.

В самой студии позднее сказали, что сайт не работает из-за ребрендинга: *Cyberia Limited* переименовывают в *Cyberia Nova*.

«Никто никуда не бежал, деньги не воровал — оплата происходит по факту выполненных работ — и смуты не устраивал. Наша команда в полном составе находится в России и разрабатывает игру», — приводит *Sports.ru* слова гендиректора *Cyberia Limited* Алексея Копцева.

Как отмечало *ixbt.games*, после новости о запуске игры у пользователей появились вопросы к разработчикам. Например, сайт *Cyberia Limited* частично не работал, а в портфолио было только несколько простых концептов персонажей. Единственная на тот момент публикация в паблике во «ВКонтакте» была в 2018 году.

В мае «Коммерсант» сообщил, что «Институт развития интернета» выделил студии 260 млн рублей на разработку к 2024 году игры в жанре *Action-RPG* о Смутном времени в России. Предполагалось, что, по сюжету, князь Юрий Милославский вместе с Дмитрием Пожарским и Кузьмой Мининым будут воевать против поляков, вторгшихся в Россию.

Точную сумму проекта не раскрывали. «Коммерсант» подчеркивал, что обычно ИРИ спонсирует 50-70% вложений, то есть общая стоимость игры могла составлять от 370-520 млн рублей.

Обновлено в 14:40 и 18:26. Добавлены комментарии ИРИ и самой *Cyberia Limited*.